



## Полуфинал Красноярск

### Формирование команды

К участию допускается 20 человек. Участники полуфинала жеребьёвкой распределяются на пять команд по четыре человека. В одной команде не может находиться два и более представителя одного проекта/ из одного бара. В случае совпадения по принципу жеребьевки команда корректируются в личном порядке Организатором.

### Условия участия

Командам необходимо пройти 4 конкурса (испытания) в специально оборудованном месте на время и качество выполнения задач.

#### **Конкурс 1. Тир игристым**

Задача: выстрелить из бутылки игристого пробкой в мишень.

Правила: команды соревнуются по очереди. Каждому участнику выдаётся бутылка игристого. Участник пробегает полосу препятствий через покрышки, стреляет пробкой в мишень, остатки игристого разливает по бокалам и возвращается на старт, чтобы передать эстафету следующему участнику.

Оценивание: оценка за лучшее (минимальное) время и меткость.

Баллы: 5 — за минимальное время, 1 — за максимальное. Баллы за время суммируются с баллами за попадание в мишень. Мишень пятибалльная. Максимальный балл за конкурс вообще — 25.

#### **Конкурс 2. Поиск монет фернет в бассейне с шариками**

Задача: найти максимальное количество монет ферне

Правила: команды соревнуются по очереди, общее время на команду — две минуты, на каждого участника выделяется 30 секунд. На участника надевается маска для сна, необходимо в бассейне с шариками найти монеты ферне. Все шарик одинаковые, определить, где монета, можно только если потрясти шарик.

Максимальный балл: 20 (1 монета — 1 балл)

Штраф за снятую повязку: 10 баллов

#### **Конкурс 3. Большая жатва**

Команды проходят конкурс параллельно.

Задача: выдавить большее количество сока за меньшее время при помощи ножа, доски и бутылки Fernet-Branca. Количество цитрусовых для каждой команды одинаковое, время не ограничено.

Оценивание: Пять баллов за минимальное время (один за максимальное), пять баллов за максимальный объём выдавленного сока.

#### **Конкурс 4. Полоса препятствий**

Задача: пробежать с ведром воды (у каждого по два пятилитровых), через покрышки, «качелю», лимбо, набрать тубу (50 л), чтобы всплыл шарик/пустая бутылка ферне.

Правила: участвует одновременно одна команда, пробегать полосу можно больше одного раза, пока не наберётся полная туба.

Оценивание: за минимального время — пять баллов, за максимальное — один.

#### **Конкурс №4:FINAL BATTLE!**

Задача для команд : Игра 4x4 в кикер на олимпийском столе длиной 2.5 метра.

5ый игрок - капитан координирующий действия команды.

За каждый забитый гол - команда которая забила - выпивает по боту Branca Menta.

Игра идет до 10 голов.

### **Критерии оценки**

Первенство в полуфинале команды зависит от наилучшего результата по времени и качеству выполнения испытания.

По результатам полуфинала в финал допускается по 1 (одной) команде из 4 (четырех) Участников от Красноярска.

### **Оглашение результатов**

Объявление результатов будет озвучено в день проведения Мероприятия и опубликовано

- в аккаунте Инстаграм [@simple\\_spirits\\_academy](#);
- [в Телеграм канале](#) г. Красноярск;
- в Инстаграм аккаунте бара Организатора [@illegalbar](#) г. Красноярск не позднее следующего дня.

В случае личного отказа уже выбранного Участника (из отобранной команды) принимать дальнейшее участие в следующем этапе или по причине одностороннего решения Организатора– замена участника формируется согласно рейтингу команд полуфинального этапа.